



## 五、素材库

- 点击底部菜单中的<素材库>按钮，打开素材库窗口
- 素材分类：可以点击<全部>、<我的>和<内容相关>按钮切换显示不同分类下的素材  
全部素材：显示全部已上传的素材，包括其他账号上传的和当前账号上传的公开的素材  
我的素材：显示当前账号上传的素材，包括公开和不公开的素材  
内容相关素材：显示与当前内容相关联的素材
- 素材类型：素材库窗口左侧显示的是素材库中素材的不同类型，包括模型、文档、图片、视频、全景图片、全景视频和链接（素材库中的素材类型会随着版本更新不断丰富，素材数量也会不断增加）
- 素材搜索：搜索框输入素材名称或标签可快速搜索素材，点击搜索框旁边的<清除>按钮则可以初始化搜索

### ▼ (一)素材载入

1. 找到想要放入空间中的素材并长按
2. 此时素材库窗口会自动隐藏，选择一个合适的位置后松开长按（全景图/视频不需要选择位置）
3. 等待素材加载

4. 加载进度读条完成后素材便成功加载到场景中

## ▼ (二)素材操作（全景图/视频除外）

- 点击素材后，素材底部会出现蓝色按钮，点击后弹出素材操作面板，包括移动、旋转、缩放、长按拖动、长按复制、重置操作和删除
  - 移动：点击后进入移动模式，可以相对角色进行前后移动、左右移动和上下移动
  - 旋转：点击后进入旋转模式，可以相对角色进行前后旋转、左右旋转和时针旋转
  - 缩放：点击后进入缩放模式，包括整体缩放和非整体缩放
  - 长按拖动：长按可以拖动素材移动，松手后素材可以被放置到目标位置
  - 长按复制：长按可以复制当前素材，松手后复制后的素材会自动加载出来
  - 重置操作：点击后恢复初始状态（还原对该素材所做的操作）
  - 删除：点击后可以删除当前素材

## ▼ (三)素材上传

1. 点击素材库窗口左下角的<素材上传>，打开素材上传界面
2. 选择本次需要上传的素材类型（模型、文档、图片、视频、全景图片、全景视频和链接）
3. 输入素材名称
4. 选择素材类别（仅模型）
5. 选择素材风格（仅模型）
6. 选择素材贴图质量（仅模型和全景图片）
7. 选择素材面数（仅模型）
8. 选择素材动画（仅模型）
9. 选择是否公开此素材（如果选择不公开，则该素材不会出现在素材库中的全部分类下）
10. 选择此素材是否可以用于UGC（如果选择否，则代表该素材不允许其他用户用于内容创作）
11. 输入作者名称

12. 上传素材的封面图

13. 为此素材添加标签

14. 上传素材文件（以下是文件格式说明）

- 模型：zip

将模型文件（.fbx）和匹配的贴图放到同一文件夹中；然后压缩此文件夹（选择压缩-仅存储）；最后上传压缩好的zip文件

- 文档：ppt或pptx

- 图片：jpg或png

- 视频：mp4

- 全景图片：zip

将所有图片文件（.png）放到同一文件夹中；然后压缩此文件夹（选择压缩-仅存储）；最后上传压缩好的zip文件

- 全景视频：mp4

15. 文件上传完成后，点击<提交>按钮，即可完成素材的上传

## ▼ (四)素材保存

- 可以点击<保存>按钮将全部素材保存为新的内容，下次只需要在内容制作中打开这个内容就可以将保存到素材全部加载出来